

Conecta2 con la parálisis cerebral

aspacenet
#

Un proyecto de:



Con la colaboración de:



¿QUE ES?

Las nuevas tecnologías son clave para que las personas con parálisis cerebral puedan comunicarse fácilmente, desarrollen su autonomía, participen plenamente en la sociedad y ejerzan su condición de ciudadanos en condiciones de igualdad

#ASPACEnet nace con la misión de facilitar y fomentar el uso de las nuevas tecnologías entre las personas con parálisis cerebral a través del desarrollo de soluciones tecnológicas innovadoras o de la adquisición de las adaptaciones necesarias para que ordenadores, móviles o tabletas, entre otros, puedan ser usados adecuadamente por personas con parálisis cerebral.

Considerando que las principales limitaciones que tiene una persona con parálisis cerebral inciden en su movilidad, desplazamiento y comunicación con su entorno, las nuevas tecnologías son herramientas indispensables para superar estas barreras y lograr el desarrollo de una vida plena.

Por este motivo, las tecnologías de apoyo y los sistemas de comunicación aumentativa y alternativa son claves para que el colectivo disponga de la posibilidad de relacionarse y comunicarse con su entorno de forma fácil y directa, desarrollando así su autonomía, potenciando su participación social y reforzando su condición de ciudadanos en igualdad de condiciones.

OBJETIVOS

- Realización de proyectos de innovación en los que la tecnología contribuya al desarrollo personal y profesional de las personas con parálisis cerebral, así como al fomento de su autonomía.
- Fomentar la información, orientación y formación de las personas con parálisis cerebral, sus familias y profesionales en el uso de tecnologías de apoyo y comunicación.
- Fomentar que los organismos públicos destinen fondos a iniciativas tecnológicas a favor de las personas del colectivo y que las empresas se impliquen en el desarrollo de herramientas, productos y servicios que mejoren la comunicación y la autonomía de las personas con parálisis cerebral.
- Potenciar la formación, la innovación y el trabajo en red entre los profesionales de los centros.

BENEFICIARIOS

#ASPACEnet beneficiará de forma directa a 800 personas con parálisis cerebral y otras discapacidades afines pertenecientes a varias de los 73 centros que conforman Confederación ASpace en toda España.

Esteban - 26 años

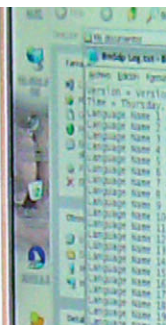
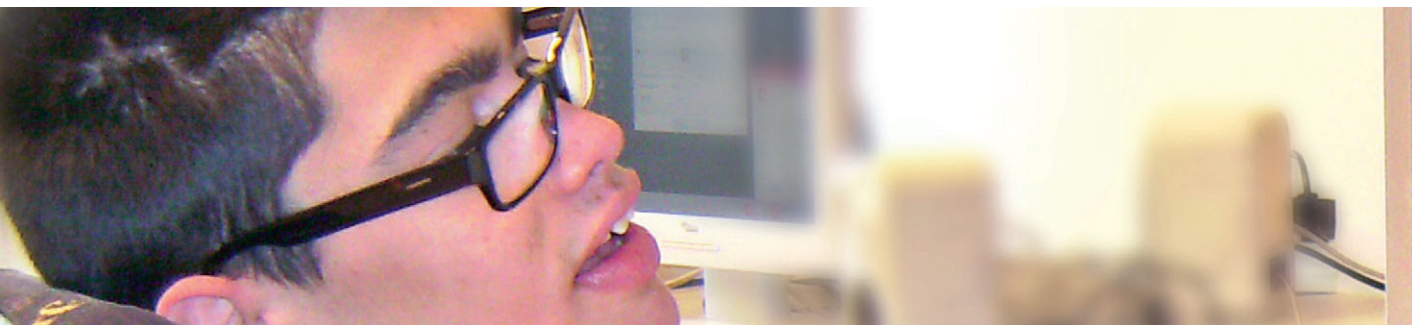
Su habla es prácticamente ininteligible, se desliza con una silla a motor y accede al ordenador mediante un ratón tipo joystick y un cobertor sobre el teclado (que impide que se presionen varias teclas a la vez). Para comunicarse dispone de un plafón alfabético acoplado a su silla, por lo que depende de un interlocutor que sea capaz de leer las palabras que él señala.

Gracias a #ASPACEnet Esteban dispondrá de un comunicador electrónico a través de una tableta electrónica, adaptada con un cobertor de teclado y un programa para la comunicación, que le permitirá

replicar su plafón de papel en la pantalla, que al disponer de salida de voz hará que pueda participar en las actividades grupales del centro y conversar con sus compañeros con total autonomía, sin la necesidad del apoyo de una tercera persona.

Teresa - 30 años

"Estoy muy indignada y preocupada por la crisis, porque puede que ahora tengamos menos ayudas para adquirir la tecnología que permite comunicarnos."



Amparo - 35 años

Se desplaza en silla de ruedas eléctrica gracias a un joystick de mentón y su comunicación oral es muy escasa y difícil, por lo que utiliza un silábico en papel. Gracias a #ASPACenet, Amparo dispondrá de una tableta que controlará con el joystick de su silla y que le permitirá comunicarse verbalmente con sus compañeros gracias al sintetizador de voz integrado. Además, a través de la tableta, no solo podrá acceder a internet, usar su correo electrónico, enviar SMS e incluso realizar llamadas telefónicas, sino que también le permitirá controlar el entorno de la residencia en la que vive, como

abrir y cerrar puertas, encender y apagar la luz, subir las persianas, abrir la ventana..., todo de forma autónoma.

Angela - 58 años

Ángela participa en el grupo difusión y sensibilización sobre la parálisis cerebral de AVAPACE: "Gracias a las ayudas para la comunicación, ahora será más fácil para mí explicar a las personas sin discapacidad qué es la parálisis cerebral".



ORÍGENES

Impulsada por su compromiso con la Investigación, el Desarrollo y la Innovación (I+D+i), la Confederación ASPACE, con la colaboración de la Universitat Rovira i Virgil llevó a cabo un estudio sobre la implantación de tecnologías de apoyo (TA) y sistemas de comunicación aumentativa y alternativa (CAA) en las entidades ASPACE y en el entorno familiar de las personas con parálisis cerebral.

Los resultados obtenidos demostraron que entre el 80-90% de las personas con parálisis cerebral no dispone actualmente de los apoyos tecnológicos necesarios para superar las barreras de su discapacidad.

El estudio señala además que, en el 95% de los casos, las personas con parálisis cerebral consideran importante o imprescindible mejorar el equipamiento de los centros de atención, así como contar con una mayor formación sobre los recursos tecnológicos existentes tanto para los profesionales como para los usuarios, y contar, además, con asesoramiento técnico especializado en el uso de estas nuevas tecnologías.

Ante estos resultados, Confederación ASPACE, gracias a la colaboración de Fundación Vodafone España, puso en marcha #ASPACenet.

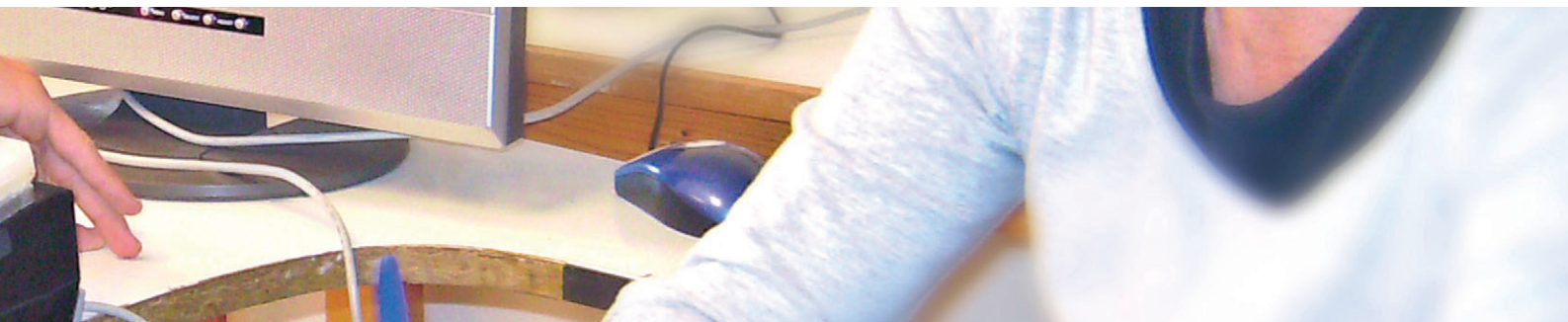


Algunos datos destacables

- 7%** Dispone sin problemas de comunicadores u ordenadores dedicados a la comunicación
- 14%** Dispone sin problemas de ratones de todo tipo (joysticks, trackballs, multimouse, a través de movimientos de cabeza, etc.)
- 7%** Dispone sin problemas de teclados alternativos (de distintos tamaños, disposición de teclas, en pantalla, tablero de conceptos, basados en pulsador, etc.).
- 10%** Dispone de acceso por voz de manera óptima o ligeramente por debajo de lo óptimo.
- 7%** Dispone sin problemas de programas específicos para el aprendizaje (lectura escritura, conceptos básicos, rehabilitación cognitiva, etc.).
- 4%** Valora óptimamente la facilidad con que puede conseguir comercialmente un determinado elemento de Tecnología de Apoyo.

Formación

- 93%** Consideran interesante, importante o imprescindible la necesidad de conocimiento de los recursos disponibles en Tecnología de Apoyo y de Comunicación Alternativa Aumentativa
- 96%** Consideran interesante, importante o imprescindible la necesidad de formación de los profesionales en el uso de Tecnología de Apoyo y de Comunicación Alternativa Aumentativa
- 96%** Consideran interesante, importante o imprescindible la necesidad de formación de los usuarios con PCI en el uso de Tecnología de Apoyo y de Comunicación Alternativa Aumentativa
- 97%** Consideran interesante, importante o imprescindible la necesidad de asesoramiento técnico especializado en el uso de Tecnología de Apoyo y de Comunicación Alternativa Aumentativa



CONCURSO NACIONAL DE PROYECTOS EN TECNOLOGÍA DE APOYO Y COMUNICACIÓN

Para alcanzar sus objetivos, #ASPACEnet convoca el Concurso Nacional de Proyectos en Tecnología de Apoyo y Comunicación, en el que pueden participar las 73 entidades que componen la Confederación ASpace a través de proyectos que favorezcan la mejora de la calidad de vida de las personas con parálisis cerebral a través de las nuevas tecnologías.

Un comité técnico evalúa todos los proyectos remitidos al Concurso con cada nueva convocatoria, seleccionando aquellos de carácter más innovador y de mayor impacto social para los beneficiarios.

Los proyectos ganadores reciben una ayuda de 12.000 euros para la materialización de sus iniciativas. Los proyectos ganadores del I y II Concurso Nacional de Proyectos en Tecnología de Apoyo y Comunicación, convocados hasta la fecha, son:

Proyecto Pro- Evolución para la Comunicación e Interacción con Discapacidad Intelectual Grave- Severa

Entidad: ASpace Granada

Beneficiarios: El proyecto se iniciará con 9 usuarios de la entidad hasta ver los resultados satisfactorios. Una vez analizados se ampliará a todos los usuarios de la asociación.

La finalidad de este proyecto es que las personas con graves afectaciones cognitivas sean capaces de relacionarse con las personas que tengan un nivel cognitivo diferente, compañeros o familiares, a través del juego cooperativo.

Colga2 en la Red

Entidad: ASTRAPACE Murcia

Beneficiarios: 8 usuarios entre 24 y 35 años con parálisis cerebral.

‘Colga2 en la Web’ es un proyecto educativo y tecnológico cuyo fin es la creación y difusión de un periódico digital realizado por los usuarios del aula de Informática de la asociación.

PIPUS - Potenciando la participación y la interacción por parte de usuarios de SAAC

Entidad: Associació Pro-Disminuïts del Penedès

Beneficiarios: 6 jóvenes entre 7 y 14 años de la asociación.

Gracias a su iniciativa PIPUS, los alumnos de la escuela de la entidad podrán, gracias a la tecnología de apoyo a la comunicación, garantizar y potenciando su participación en las actividades cotidianas y académicas al poder expresar adecuadamente sus necesidades y deseos en primera persona.

Fomento de la participación y la comunicación mediante el acceso al ordenador: “informamos”

Entidad: ASPACE Valladolid

Beneficiarios: 10 personas con parálisis cerebral usuarias de la entidad.

Basándose en la filosofía de hacer partícipes a los propios usuarios de la gestión de la entidad, ASPACE Valladolid no solo adaptará los equipos informáticos para que sus usuarios puedan acceder a internet en condiciones de igualdad, sino que además serán las propias personas con parálisis cerebral las que diseñen y produzcan diversas adaptaciones del centro para hacerlo más accesible y más adecuado a sus necesidades.

Te invito a merendar

Entidad: ASPACE Huesca

Beneficiarios: 15 usuarios del centro de día, la residencia y el aula de transición a la vida adulta



de ASpace Huesca, si bien el objetivo es generalizar el proyecto e incluir progresivamente al resto de usuarios de la entidad.

La asociación ha optado por hacer accesibles a personas con parálisis cerebral una de las actividades rutinarias más cotidianas: cocinar. Así, la tecnología de apoyo vendrá a solventar las barreras físicas que generalmente los aparatos electrodomésticos imponen a las personas con discapacidad.

Taller Interactivo de Cuentos Adaptados

Entidad: ASpace Gijón

Beneficiarios: 60 personas con parálisis cerebral usuarias de la Unidad de Atención Infantil, el Centro Educativo y el Centro de Apoyo a la Integración de la entidad, donde el 70% presentan una gran afectación motórica.

La realidad virtual y la realidad aumentada, gracias al uso de consolas de videojuegos como la Wii (Nintendo) o Kinect (Microsoft) y de tabletas (tipo iPad), serán las herramientas que permitirá a ASpace Gijón adaptar distintos cuentos interac-

tivos, garantizando así la participación de niños con parálisis cerebral en actividades lúdicas y educativas.

HaxHa: Hablar sobre lo que hacemos y hacer cosas interesantes sobre las que hablar

Entidad: ASpace Barcelona

Beneficiarios: 110 usuarios con parálisis cerebral del taller y la escuela del centro.

A partir de la creación de diferentes grupos de trabajo (Comunicación, Videojuegos...), el proyecto HaxHa intervendrá sobre los diferentes factores ambientales de las personas con parálisis cerebral, dotándoles de las herramientas tecnológicas adecuadas, para que los alumnos de la escuela y los usuarios del centro de día, ambos de ASpace Barcelona, puedan interactuar adecuadamente sobre su entorno.

Conecta-t a la Red

Entidad: Asociación de Paralíticos Cerebrales de Alicante (APCA)



Beneficiarios: 9 usuarios del centro con parálisis cerebral, así como los actores y espectadores de los cortos producidos.

A través del proyecto CONECTA-T, las personas con parálisis cerebral de la entidad podrán difundir a través de un blog y de una página de Facebook el trabajo realizado en su taller de audiovisuales y las experiencias vividas en el centro, garantizándose el óptimo acceso a internet gracias a la tecnología de apoyo necesaria para adaptar los equipos informáticos a personas con discapacidad.

Mejor te lo cuento yo

Entidad: AVAPACE Valencia

Beneficiarios: 8 personas con parálisis cerebral y 200 personas que recibirán charlas de sensibilización sobre esta discapacidad.

Un grupo de personas con parálisis cerebral han conformado un grupo que tiene por finalidad la sensibilización social sobre esta discapacidad, sobre las capacidades del colectivo y las dificultades que deben encarar cada día.

Taller de creación audiovisual

Entidad: Associació Provincial de Paràlisi Cerebral de Tarragona

Beneficiarios: 22 niños entre 10 y 12 años.

Este proyecto pretende evolucionar una serie de experiencias ya iniciadas con éxito en la escuela de ASPACE Tarragona, que giran alrededor de la creación, difusión y posterior uso pedagógico de distintos tipos de materiales audiovisuales: música, vídeo, fotografía y revistas electrónicas.

Estamos en red - ENRED

Entidad: ASPACE Baleares

Beneficiarios: 22 jóvenes usuarios del Centro Especial de Empleo y del Centro de día de ASPACE Baleares.

ENRED tiene por objetivo alcanzar la igualdad de oportunidades de las personas con parálisis cerebral en el acceso a internet y el uso de redes sociales, con la finalidad última de potenciar su autonomía y la autogestión de su tiempo libre, una de las principales necesidades y demandas del colectivo.





www.aspace.org/aspacenet

Un proyecto de:



Confederación ASpace
General Zabala, 29
28002 Madrid
Tlf.: 91 561 40 90 // Fax: 91 563 40 10
comunica@aspacenet.org
www.aspace.org

Con la colaboración de:



Fundación Vodafone España
Parque Empresarial La Moraleja
Avda. de Europa, 1
28108 Alcobendas (Madrid)
Tlf.: 607133333 // Fax: 918252689
nfofve@corp.vodafone.es
www.fundacion.vodafone.es